**Teori 3:**

1. En datamaskin representerer tekst ved å gi hvert symbol sin egen binære verdi, eksempel ASCII (8-bit) og UTC-8
2. Dobbeltpresisjonstall (floats)
3. 18 i binær: 10010, 18 i hex: 12
4. OLE i ASCII: 0100 1111 0100 1100 0100 0101
5. En pixel består av 3 lyskilder med farge rød, grønn, blå. De er arrangert i et rutemønster sammen former de bilder på en skjerm.
6. Analog lyd er et kontinuerlig signal (bølgefunksjon), mens digital lyd er ikke kontinuerlig. Analog lyd kan samples over et tidsintervall for å lage digital lyd. Hvis digital lyd avspilles av en høyttaler vil lyden igjen bli analog.